Sebastiaan de Jongh

**Document gegevens:**

**Naam student:** Sebastiaan de Jongh

**Klas student:** GD1B

**Laatst gewijzigd:** 9-3-2016

**Pseudocode Documentatie:**

**Concept referentie:** aanpassing/toevoeging

**Uitwerking:**

|  |  |
| --- | --- |
| **PSEUDOCODE** | **code** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Wie:** player | button |
| Als je op de button omhoog klikt, gaat de speler omhoog | **<button id="player" onmousedown="accelerate(-0.1)" onmouseup="accelerate(0.1)">move</button>** |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Wie:** player | **wat** |
| De player langer gemaakt zodat het wat moeilijker word | myGamePiece = new component(100, 30, "black", 10, 120); |
|  |  |